



DIREZIONE DIDATTICA - TODI
Via Martiri delle Foibe, 12/B – Località Ponterio - 06059 - TODI (PG)
Tel. 075/8956812 - Fax 075/8956863 – C.F. 94069090549
Sito web: www.direzionendidatticatodi.it - e-mail : PGEE06000L@istruzione.it –
indirizzo pec: PGEE06000L@PEC.ISTRUZIONE.IT



Al Sito web della Scuola
Albo on line – sezione Avvisi
Agli Atti

OGGETTO: Avviso interno per la selezione di TUTOR da impiegare nella realizzazione del Progetto:

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1.

Avviso pubblico prot. n. 9707 del 27/04/2021 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità).

Progetto: CONOSCENZE_ABILITA’ MOVIMENTO

Codice identificativo 10.2.2A-FSEPON-UM-2021-19

CUP: H43D21000950006

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTO il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTA la circolare della Funzione Pubblica n. 2/2008;

VISTA la circolare n. 2 del 2 febbraio 2009 del Ministero del Lavoro che regola i compensi, gli aspetti fiscali e contributivi per gli incarichi ed impieghi nella P.A.;

VISTI il Regolamento (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTA la delibera del Consiglio di Circolo n. 77 del 14/11/2019 e successive modificazioni e integrazioni con la quale è stato approvato il P.T.O.F. per gli anni scolastici 2019/20-2021/22;

VISTO Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento”2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Avviso pubblico prot. n. 9707 del 27/04/2021 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l’aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid 19 (Apprendimento e socialità);

VISTA la delibera del collegio dei Docenti n. 130 del 20/03/2018 nella quale vengono proposti i criteri per la selezione di esperti e tutor interni/esterni;

VISTA la Delibera del Consiglio d’Istituto n. 15 del 27/03/2018 con la quale è stato approvato il Regolamento per la selezione di esperti e tutor interni/esterni;

VISTA la nota autorizzativa M.I.U.R. Prot. n. AOODGEFID/0017653 del 07-06-2021 che rappresenta la formale autorizzazione del progetto e dell’impegno di spesa della singola Istituzione Scolastica:

**PROGETTO PON 10.2.2A-FSEPON-UM-2021-19
CONOSCENZE ABILITA’ MOVIMENTO**

Tipologia modulo	Titolo
Competenza alfabeticafunzionale	Dare vita alla propria storia tra arte, racconto e relazione.
Competenza alfabeticafunzionale	Dare vita alla propria storia tra arte, racconto e relazione. ED 2
Competenza multilinguistica	Parlare l'INGLESE da 'FUORICLASSE' ED.1
Competenza multilinguistica	Parlare l'INGLES da "FUORICLASSE" ED.2
Competenza multilinguistica	Parlare l'INGLES da "FUORICLASSE" ED. 3
Competenza multilinguistica	Parlare l'INGLES da "FUORICLASSE" ED. 4
Competenza digitale	Programmiamo il tuo ROBOT
Competenza digitale	FABlab_Creiamo in 3D
Competenza digitale	Programmiamo il tuo ROBOT ED 2
Competenza digitale	FABlab_Creiamo in 3D ED 2
Competenza digitale	Digital storytelling
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT E NUOTO NELLO ZAINO ED 1
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT E NUOTO NELLO ZAINO ED 2
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT E NUOTO NELLO ZAINO ED 3
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT E NUOTO NELLO ZAINO ED 4

VISTO il Decreto 28 agosto 2018 n. 129 “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell’art. 1, comma 143, della Legge 13 luglio 2015, n. 107”;

VISTA l’assunzione formale a bilancio e l’inserimento del relativo finanziamento nelle ENTRATE del Programma Annuale 2021 al Modello A – aggregato 02 “Finanziamenti dall’Unione Europea” – voce 01 “Fondi sociali europei (FSE)” sottovoce “PON per la scuola (FSE)”. con il codice: 10.2.2A-FSEPON-UM-2021-19 per un importo complessivo pari a € 83.230,00;

VISTA la Determina Dirigenziale prot. n. 4887 del 12/06/2021;

VISTA la necessità di individuare figure professionali interne necessarie alla piena realizzazione dei corsi previsti nell’ambito del Progetto **CONOSCENZE_ABILITA’_MOVIMENTO CODICE 10.2.2A-FSEPON-UM-2021-19**

INDICE

Art. 1 Oggetto

L’ **AVVIO** di una procedura di selezione comparativa, attraverso la valutazione dei curricula, per il reclutamento della seguente figura professionale:

TUTOR	MODULO	TITOLO	ORE DI FORMAZIONE PER GLI STUDENTI	PLESSO REALIZZAZIONE	N. ALUNNI PREVISTI
N. 1	Competenza alfabetica funzionale	Dare vita alla propria storia tra arte, racconto e relazione.	30	PORTAFRATTA	20
N. 1	Competenza alfabetica funzionale	Dare vita alla propria storia tra arte, racconto e relazione. ED 2	30	PANTALLA	20
N. 1	Competenza multilinguistica	Inglese MODULO 1	30	PONTERIO	20
N. 1	Competenza multilinguistica	Inglese MODULO 2	30	PONTERIO	20
N. 1	Competenza multilinguistica	Inglese MODULO 3	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza multilinguistica	Inglese MODULO 4	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza digitale	Programmiamo il tuo ROBOT	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza digitale	FABlab_Creiamo in 3D	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza digitale	Programmiamo il tuo ROBOT ED 2	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza digitale	FABlab_Creiamo in 3D ED 2	30	DA DEFINIRE	20

CODICE AOO - ALBO PRETORIO - 0000091 - 12/06/2021 - A08 - Avvisi - I
 PGEE060001 - REGISTRO PROTOCOLLO - 0004888 - 12/06/2021 - C24c - Progetti europei - I

N. 1	Competenza digitale	Digital storytelling	30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT NUOTO NELLO ZAINO ED 1	E 30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT NUOTO NELLO ZAINO ED 2	E 30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT NUOTO NELLO ZAINO ED 3	E 30	DA DEFINIRE	20
N. 1	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	SPORT NUOTO NELLO ZAINO ED 4	E 30	DA DEFINIRE	20

Il **TUTOR** ha i seguenti compiti:

1. Predisporre, in collaborazione con l'esperto, una programmazione dettagliata dei contenuti dell'intervento, che dovranno essere suddivisi in moduli corrispondenti a segmenti disciplinari e competenze da acquisire;
2. Avere cura che nel registro didattico e di presenza vengano annotate le presenze e le firme di stesura e la firma del patto formativo;
3. Segnalare in tempo reale se il numero dei partecipanti scende a meno di 9 unità per due incontri consecutivi;
4. Curare il monitoraggio fisico del corso, contattando gli alunni in caso di assenza ingiustificata;
5. Interfacciarsi con gli esperti che svolgono azione di monitoraggio o di bilancio di competenza, accertando che l'intervento venga effettuato;
6. Mantenere il contatto con i Consigli di Classe di appartenenza dei corsisti per monitorare la ricaduta dell'intervento sul curricolare.
7. Inserisce tutti i dati e le informazioni relative al modulo sulla piattaforma GPU.
8. **Caricare a sistema il modulo** (da scaricare attraverso il portale GPU) **contenente i dati anagrafici e l'informativa per il consenso dei corsisti**, che dovrà essere firmato dal genitore e non potrà essere revocato per l'intera durata del percorso formativo e solo dopo tale adempimento, l'alunno potrà essere ammesso alla frequenza.

Dovrà, inoltre:

- *accedere con la sua password al sito dedicato;*
- *entrare nella Struttura del Corso di sua competenza;*
- *definire ed inserire:*
 - a) *competenze specifiche (obiettivi operativi);*
 - b) *fasi del progetto (Test di ingresso, didattica, verifica);*
 - c) *metodologie, strumenti, luoghi;*

d) caricare il calendario dell'intervento.

Art. 2 Importo

Per i moduli indicati del percorso formativo e per le ore previste il compenso è di € 30,00 (euro trenta/00) orari lordi onnicomprensivi di ogni onere contributivo.

Art. 3 Presentazione domande

Gli interessati dovranno far pervenire alla Dirigente Scolastica della Direzione Didattica Todi, **entro le ore 13:30 del 17/06/2021**, esclusivamente brevi manu, la seguente documentazione:

- istanza di partecipazione - allegato A;
- scheda di autovalutazione- allegato B;
- curriculum vitae in formato europeo;
- copia di documento di identità in corso di validità.

Si precisa che è possibile avanzare la candidatura per un solo modulo barrando, nella istanza di partecipazione, la relativa voce per il modulo a cui si richiede di partecipare.

Art. 4 Cause di esclusione:

saranno cause tassative di esclusione:

- 1) istanza di partecipazione pervenuta oltre il termine o con mezzi non consentiti
- 2) omissione anche di una sola firma sulla documentazione
- 3) documento di identità scaduto.

Art. 5 Selezione

La selezione verrà effettuata dalla Dirigente Scolastica, anche senza la nomina di apposita commissione di valutazione, attraverso la comparazione dei curricula, in funzione delle griglie di valutazione allegate e di un eventuale colloquio informativo-motivazionale con il D.S.

Gli incarichi verranno assegnati, nel rispetto dei principi di equità-trasparenza-rotazione-pari opportunità, seguendo l'ordine di graduatoria e in sott'ordine, le preferenze espresse.

La graduatoria verrà stilata sulla base della seguente griglia di valutazione:

TITOLI ACCADEMICI E CULTURALI	
Diploma di laurea conseguito nel precedente ordinamento universitario ovvero la laurea specialistica di cui al nuovo ordinamento universitario	Punti 3,00
Laurea triennale	Punti 3,00
Diploma di Istruzione Secondaria di 2°	Punti 2,00
Titoli specifici afferenti la tipologia di intervento	Punti 3,00 (massimo punti 6,00)
CERTIFICAZIONI	
E.C.D.L.	Punti 2
ESPERIENZE NEL SETTORE DI PERTINENZA	
Partecipazione a corsi di formazione sulle nuove tecnologie	Punti 3,00 (massimo punti 6,00)
Attività di tutoring in Progetti PON-POR FSE	Punti 4,00 (massimo punti 16,00)
Possesso di ulteriori certificazioni attinenti ai moduli previsti dal bando	Punti 4,00 (massimo punti 12,00)

La Dirigente Scolastica si riserva la facoltà, in caso di insufficiente numero di candidature pervenute,

di assegnare più incarichi agli stessi docenti seguendo come criterio preferenziale, l'ordine di graduatoria.

Art. 6 Prerequisiti

Sarà titolo indispensabile per l'ammissione alla selezione la dichiarazione (contenuta nella istanza di partecipazione) di impegnarsi ad acquisire, prima dell'inizio del progetto, la conoscenza della piattaforma GPU.

Art. 7 Pagamenti

Il compenso verrà erogato al termine delle attività formative e a seguito dell'effettiva erogazione dei fondi da parte del MIUR.

Art. 8 Responsabile del Procedimento

Ai sensi dell'art. 31 del D.Lgs 50/2016 (art. 9 e 10 del D.P.R. n.207/10), viene nominato Responsabile del Procedimento la Dirigente Scolastica Dott.ssa Raggetti Silvana.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Dott.ssa Silvana Raggetti